**A green logo with a black background

Description automatically generated with low confidence=¨Vyšší odborná škola**

**a Střední průmyslová škola elektrotechnická**

**Plzeň, Koterovská 85**

**Zadání dlouhodobé ročníkové práce**

**Žák:** **Štěpán Vyskočil (Dominik Bubeníček, Veronika Kadlecová)**

**Třída:** **3.P**

**Studijní obor:** **26-41-M/01 Elektrotechnika – IOT**

**Školní rok:** **2024–2025**

*Téma práce:*  *= Bluetooth hledací hra*

***Pokyny k obsahu a rozsahu práce:***

1. Vytvoření funkčního firmware
2. Zařizuje komunikaci s uživatelským rozhraním
3. Minimalizace použití komponentů pro snížení spotřeby
4. Zajištění stability připojení k uživatelskému rozhraní
5. Bezpečnost připojení k uživatelskému rozhraní

Dokumentace bude tvořena průběžně dle zpracování jednotlivých částí projektu.

**Určení částí tématu zpracovávaných jednotlivými žáky:**

Dominik Bubeníček – Hardware

Veronika Kadlecová – Aplikace

Štěpán Vyskočil – Firmware

*Termín odevzdání:* *25. dubna 2024*

*Čas obhajoby:* *15 minut*

Projednáno v **katedře ODP** a schváleno garantem oboru Elektrotechnika.

V Plzni dne: 30. září 2023 Ing. Šárka Blechová, Ph.D.

Garant oboru